mazais_jaunrades_nams_logo

Interešu izglītības nodarbības apraksts

Autors: **Ineta Alksne**

|  |  |
| --- | --- |
| Interešu izglītības joma | Sociālā un pilsoniskā joma/ Valoda |
| Interešu izglītības pulciņš | Angļu valoda pamatskolas skolēniem |
| Mērķauditorija (vecuma grupa) | Angļu valoda bērniem vecumā no 12 līdz 16 gadiem,  kuri vēlas uzlabot angļu valodas prasmes. |
| Nodarbības tēma | **Ēdieni, dzērieni, to pasūtīšana kafejnīcā.** |
| Nodarbības mērķis | Papildināt vārdu krājumu par tēmu “Food”,  prast pasūtīt to kafejnīcā. |
| Nodarbības uzdevumi | 1. Skolēni iepazīst jaunus vārdiņus, kas saistīti ar ēdieniem un dzērieniem. 2. Iemācīties un mācēt izmantot izteicienus saistībā ar tēmu. |
| Nodarbības ilgums | 40 minūtes |
| Nodarbībai nepieciešamie mācību līdzekļi / izejmateriāli | Izdales materiāli (attēli spēlei), interaktīvā tāfele, uzdevumu lapas, interneta linki. |
| Sasniedzamais rezultāts | Skolēns spēj atpazīt un lietot pamata vārdu krājumu, kas saistīts ar pārtiku un dzērieniem, kā arī veidot vienkāršas dialoga frāzes, lai pasūtītu ēdienu kafejnīcā vai restorānā. Nodarbības beigās skolēns var:   * nosaukt dažādus ēdienus un dzērienus angļu valodā, * saprast un sekot vienkāršam mutiskam vai rakstītam pasūtījuma dialogam, * veidot īsu dialogu ar frāzēm, piemēram: *“Can I have…?”, “I’d like…”, “Anything else?”, “That’s all, thank you.”*, * uzrakstīt dažus teikumus par savu iecienītāko maltīti, izmantojot apgūto vārdu krājumu.   Tiek sekmēta pareiza angļu valodas skaņu izruna. Tiek paplašināts un aktivizēts vārdu krājums. Tiek attīstītas sadarbības prasmes spēlējot komandā. |
| Nodarbības apraksts | 1. Nodarbību iesākam ar mēles mežģi par dzīvniekiem:   Silly Sally sips spicy soup while singing sweet sushi songs. 3x  Tiny Tim tossed ten tall tacos to tired tigers in a tent. 3x   1. Nostiprinām vārdu pareizrakstību:   <https://wordwall.net/resource/39055394/bright-ideas-3-unit-4-food>   1. Atkārtojam vārdu kārtību nepieciešamajos izteicienos:   <https://wordwall.net/resource/54196819/solutions-elem-4g-ordering-food-and-drink>   1. Spēle sacensības veidā komandās. Spēles laikā veido īsu sarunu kafejnīcā, jāiegūst pēc iespējas vairāk attēli ar ēdieniem vai dzērieniem. Ēdienkarte ir redzama. Attēli nav redzami, jāmēģina uzminēt, kādi no iepriekš redzētajiem attēliem ir otram spēles dalībniekam. Ja uzmin, iegūst attēlu kā punktu. Izmanto frāzes: piemēram: *“Can I have…?”, “I’d like…”, “Anything else?”, “That’s all, thank you.”*   Spēlei var izmantot laika ierobežojumu: <https://www.timeanddate.com/stopwatch/>    5. Lai saprastu, cik katrs skolēns pats individuāli spēj sasaistīt izteicienus ar situāciju, bērni saņem uzdevumu lapas. Pēc uzdevumu paveikšanas, kopīgi pārbaudām un pārrunājam nesaprasto vai aizmirsto. |
| Piezīmes/ ieteikumi/komentāri nodarbības organizēšanai | Pielikumā attēli spēlei (4.) |

PIELIKUMS

